

## ИНТЕРАКТИВНОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ-КВЕСТ В ЭТНОГРАФИЧЕСКОМ МУЗЕЕ «ТАЙНЫ РУССКОЙ ИЗБЫ»

Квест в музее – это не экскурсия, а игровое интеллектуальное развлечение-приключение со своим сюжетом и маршрутом, в котором присутствуют элементы логики, риска и интересные задания. А еще внимательность и эрудиция! Программа квеста является познавательной, и все его задания связаны с экспонатами музея, на которые можно посмотреть совершенно с новой стороны. Ребятам предстоит находить их и узнавать о них необходимую для выполнения задания информацию.

### Как проходит квест:

- *перед началом игры ведущий проводит инструктаж и распределяет участников на команды по 5 человек;*
- *к каждой команде прикрепляется ведущий-сопровождающий, который находится с командой всю игру и помогает ей в случае необходимости;*
- *команда получает необходимый для игры набор, состоящий из распечатанных и тематически оформленных заданий, маршрутного листа, ручки, схемы музея.*

Читая лист и выполняя задания, игроки движутся по сюжету к обозначенной цели.

- задания представляют собой объединённый общей легендой сценарий;
- задания адаптируются под возраст детей;
- выполнив все задания, команды получают финальный ответ, который является ключевой целью квеста (разгадка тайны сюжета).
- в конце игры проходит подведение итогов, награждение памятными сувенирами.

**Поверьте, наш музей - это категорически не скучно, а наоборот - весело, познавательно и интересно!**

**Проигравших не бывает! Желаем Вам удачи!**

Продолжительность квеста - 1 час (для детей 7-10 лет) и 1,5 часа (для детей 12-16 лет).

В игру включено: участие в команде с другими детьми; сопровождение команды ведущим; всё, что понадобится для выполнения заданий (маршрутные листы, ручки, схема музея).